

Klasser

Cupen är öppen för åldersklasserna 10-16 år

Klasserna 10 - 12 år spelar 4 gruppmatcher

Klasserna 13-16 år spelar A och B slutspel, 3 matcher + semifinal + final

Flickor spelar fredag och lördag, samt slutspel lördag

Pojkar spelar Lördag och söndag, samt slutspel söndag

Vi förbehåller oss rätten att slå ihop två åldersklasser ifall det blir för få anmälningar i någon åldersklass.

Tävlingsform Futsal

En målvakt plus fyra utespelare på plan samtidigt.

10-12 år Futsal light - förenklade regler gällande spel till målvakt

13-16 år Futsal

Överåriga

Inga överåriga spelare tillåts i turneringen utan beviljad dispens, dispenser ansöks vid registrering av

spelartrupp i anmälningsystemet. Dispenser godkänns endast för ex. små klubbar som har sammanslagna åldersgrupper, spelare som går i skola med yngre, spelare som behövs för att få ihop ETT lag etc

Planer

ABB Arena Syd – 6st som är: 18 x 38

Målburar

Handbollsmål (3x2 m)

Skor

Futsal / inomhusfotbollsskor

Bollar

Futsal boll storlek 4 används

Speltiden är rullande (ej effektiv speltid)

Samtliga klasser: Grundspelet 16min/match, Slutspelet 20min/match

Avgörande av placering i grupppelet

Om två eller flera lag efter grupppelets slut har lika poäng avgörs deras placering i grupppelet av följande kriterier i följande ordning:

A: Resultat av alla gruppmatcher

1: Målskillnad

2: Antal gjorda mål

B: Antal poäng i inbördes matcher

1: Målskillnad inbördes möten

2: Antal gjorda mål inbördes möten

C: Om flera lag fortfarande är lika sker avgörande genom lottning

Alla frågor kring anmälan, boende, mat och allmänna turneringsfrågor: kontakt@byggmastercup.se
Dispensansökan eller något som inte ingår i det allmänna kring cupen: cupledning@byggmastercup.se

Slutspel

*Flickor - Åldersklasserna 10 till 12 år spelar enbart gruppspel.
För åldersklasserna 13 år till 16 år spelas slutspel på lördag
för de lag som kvalificerar sig dit*

*Pojkar - Åldersklasserna 10 till 12 år spelar enbart gruppspel.
För åldersklasserna 13 år till 16 år spelas slutspel på söndag
för de lag som kvalificerar sig dit*

Straffsparkstävling enligt spelregler för futsal

År slutspels-matcherna inte avgjorda vid full tid sker avgörande genom straffsparkstävling enligt spelregler för futsal, 3 straffar / lag av olika spelare. Därefter läggs 1 straff i taget av olika spelare tills matchen är avgjord. **Minst sex spelare måste slå en straff innan en spelare får slå sin andra straff.**

Spelartrupp

Ni skall fylla i spelartruppen inkl födelsenummer och tröjnummer på cuphemsidan (myTeam) senast 25 februari. Maxantal 14st och 2 ledare. Vid ansökan om dispens bör detta göras så tidigt som möjligt, men senast 25 februari, för att hinna få ett beslut från tävlingsledning.

Otillåten spelare

Spelare kan delta i flera åldersgrupper än enbart sin egen åldersgrupp. Tex så kan en P-12 spelare spela med P-13. Spelare får EJ delta i fler än ett lag i samma åldersgrupp. Samtliga spelare måste ingå i inlämnad spelartrupp inför match/turnering. Vid spel med otillåten spelare bestraffas laget med förlust i spelad match.

Protester

Senast 15 minuter efter spelad match måste protesten lämnas in till sekretariatet. Avgiften är 500 kronor.

Domare

Uttages genom Västmanlands Fotbollförbunds domarkommitté och kompletteras med utbildade äldre föreningsdomare.

Utvisning

*Utvisad spelare får inte delta i lagets nästa match i tävlingen. Spelaren får heller inte uppehålla sig vid spelarbänken efter utvisningen. Utvisad spelare får inte återinträda i spelet, dock får annan spelare sättas in efter att 2 minuter passerat efter utvisningen eller ett mål gjorts av laget med en mer spelare. Dessa 2 minuter kontrolleras av matchsekretariatet. Tiden skall inte börja räknas förrän bollen sätts i spel efterutvisningen. Avbytare får endast inträda på spelplanen vid avbrott i spelet och då domaren givit sitt tillstånd. **Vid grov utvisning avgör tävlingsjuryn vad som gäller för spelarens fortsatta deltagande i turneringen.***

Spelarbyten

Fria byten vid egen avbytarbänk. Utgående spelare skall lämna planen innan ny spelare får komma in. Målvakten får bytas ut mot vilken annan spelare som helst men spelaren måste ha en arvvikande färg (väst) eller en målvaktströja. Ej behov av västar på avbytare.

Bollen ur spel

När hela bollen passerat hela sid- eller mållinjen, är den ur spel. Bollen är ur spel när den vidrör taket eller annan anordning ovanför spelplanen. Spelet igångsätts med en inspark från sidlinje till det lag som inte spelat bollen i taket.

Bollen i spel

För all igångsättande av spelet gäller att det måste göras inom fyra sekunder från det att den som ska utföra igångsättandet har fått bollen. I annat fall så går bollen över till det andra laget.

Avspark

Spelare som tillhör det lag som inte gör avspark skall befinna sig 3 m från bollen tills avsparken är utförd. Mål får EJ göras direkt på avspark.

Inspark

Inspark ersätter inkast och motståndare skall vara minst 5 m från den plats insparken sker. Mål får inte göras direkt på inspark.



Hörnspark, frispark och straffspark

Vid hörn-, frispark och straffspark gäller samma avstånd (5 m) som vid inspark. Alla frisparkar och hörnsparkar få gå direkt i mål. Gäller ej indirekt frispark.

Ackumulerade frisparkar

Frisparkarna räknas och vid lagets 5:e direkta frispark (och varje därpå följande) tilldöms straffspark från 10 m eller frispark från den plats där förseelsen begicks (valbart).

Målvakt (10-12 år)

1. Målvakten startar alltid spelet med händerna då bollen varit död (vid kortlinjen). Utkast får kastas över hela planen.
2. Målvakten får användas fritt i spelet men endast med fötterna om bollen kommer avsiktligt från egen spelare. Hemåt passning får aldrig tas upp med händerna av målvakt.

Vid felaktig hemåt passning tilldöms motståndare indirekt frispark från där förseelsen inträffade, vid förseelse i straffområdet placeras den indirekta frisparken på straffområdeslinjen (rakt ut från förseelsen) närmast förseelsen. Målvaktens bollinnehav får max vara 4 sekunder oavsett med händer eller fötter.

Målvakt (13-16 år)

1. Målvakten startar alltid spelet med händerna då bollen varit död (vid kortlinjen). Utkast får kastas över hela planen.
2. Målvakten får endast ha ETT bollinnehav (max 4 sek) på egen planhalva. Detta gäller både med händer och fötter. Även igångsättning av spelet räknas som ett bollinnehav. Om motståndaren rör bollen så nollställs antal bollinnehav. Målvakt får endast med fötterna om bollen kommer avsiktligt från egen spelare.
3. På anfallsplanhalvan får målvakten delta på samma sätt som en utespelare med fritt antal bollberöringar.

Vid felaktig hemåt passning tilldöms motståndare indirekt frispark från där förseelsen inträffade, vid förseelse i straffområdet placeras den indirekta frisparken på straffområdeslinjen (rakt ut från förseelsen) närmast förseelsen.

Målvakts utkast

När bollen genom att passera mållinjen varit "död", skall målvakten kasta bollen i spel utanför eget straffområde. Bollen får kastas över hela spelplanen men ej kastas direkt i motståndarens mål. Bollen måste sättas i spel av målvakt inom 4 sekunder från att målvakten tagit bollen i händerna.

Tillstånd

Västmanlands FF har givit tillstånd till cupen

Övrigt

I övrigt gäller Svenska fotbollsförbundets spelregler och tävlingsbestämmelser för Futsal

Arrangör

Västerås IK Fotboll

VÄLKOMNA TILL VÄSTERÅS OCH BYGGMÄSTERCUP

www.byggmestercup.se

Vi ses den 17-19 mars 2023 - Västerås IK Fotboll



BYGGMÄSTER
VÄSTERÅS

Alla frågor kring anmälan, boende, mat och allmänna turneringsfrågor: kontakt@byggmestercup.se
Dispensansökan eller något som inte ingår i det allmänna kring cupen: cupledning@byggmestercup.se